

Bild
Wissen
Gestaltung

REALITY SUCKS

Chancen und Risiken von Virtual Reality

SYMPOSIUM

28.11.2016, 10–19 Uhr

Beiträge von Thomas Bremer, Or Ettliger, Thomas Lilge, Pedro Lopes,
Christian Stein, Frank Steinicke u.a.

HACKATHON

29.11.2016, ab 14.30 Uhr

01.12.2016, um 16.30 Uhr Abschlussveranstaltung

Anmeldung

Bis 20.11.2016 unter: info@gamelab.berlin

Ort

Bild Wissen Gestaltung. Ein Interdisziplinäres Labor
Sophienstraße 22a, 10178 Berlin

www.gamelab.berlin